

Положение о проведении межшкольной интеллектуально-познавательной игры «Креатив – бой».

1. Общие положения

Положение определяет порядок организации и проведения межшкольной интеллектуально-познавательной игры естественно – научной направленности «Креатив – бой» для учащихся 2-4 классов общеобразовательных учреждений (далее – Игра).

Интеллектуальная игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

Инициатором проведения игры «Креатив – бой» является муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Сургутский естественно – научный лицей.

«Креатив – бой» – это интеллектуальное командное соревнование. В качестве заданий предлагаются открытые (творческие, изобретательские, исследовательские) задачи, которые имеют не всегда единственно правильный ответ. Участникам «боя» требуется не столько эрудиция (знание фактов, событий), сколько умение объединять самые разные знания и творчески их применять.

2. Цели и задачи

– развитие творческих способностей учащихся, раскрытие их интеллектуального потенциала, поддержание устойчивого интереса к предметам естественно – научного цикла, привитие навыков в решении открытых задач;

– выявление талантливых учащихся, выработка командного духа, умения слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

3. Организаторы

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение Сургутский естественно – научный лицей.

4. Участники

Учащиеся 2-4 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города.

5. Порядок подготовки и проведения

Общеобразовательное учреждение для участия выставляет 1 команду, состоящую из 5 участников (один- два учащихся 2, 3, 4, класса) и 2-х запасных игроков.

Образовательное учреждение для участия в Игре подает заявку в организационный комитет с указанием образовательного учреждения, ФИО членов команды, ФИО руководителя команды, названия и девиза команды.

Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры.

Команду сопровождает руководитель, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды.

Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права требовать ознакомления с протоколами членов жюри и принимать участие в обсуждении результатов Игры.

6. Форма проведения.

В «Креатив – бое» одновременно могут принимать участие от 3 до 5 команд. В команде 5 «бойцов» различного возраста. В каждой команде выбирается капитан, секретарь и докладчик.

Командам предлагаются творческие задания – открытые образовательные задачи. Задания демонстрируются на большом экране – слайды презентации или видеофрагменты. Кроме того, командам выдаются тексты заданий, справочные и другие необходимые материалы. На каждое задание выделяется от 5 до 10 минут.

Каждая команда коллективно работает над заданием, при этом секретари команды записывают варианты решения на листке бумаги под копирку. После окончания отведённого времени один экземпляр ответов передается жюри, а второй остается у команды. После этого команды по очереди докладывают и обосновывают свои решения.

Жюри засчитывает только те ответы, которые были зафиксированы секретарем команды до начала обсуждения данного задания. Всего командам предлагается от трех до пяти заданий.

7. Подведение итогов

Жюри формируется из состава оргкомитета в количестве 5 человек. После выполнения всех заданий проводится окончательный итог соревнования и объявляются победители в заранее определенных номинациях.

8. Оргкомитет интеллектуальной игры.

В состав оргкомитета входят:

- педагогические работники МБОУ Сургутского естественно – научного лицея, принимающие участие в подготовке заданий для проведения данной игры.

В полномочия оргкомитета входит:

1. Разработка Положения о проведении Игры и внесение изменений в Положение.
2. Обеспечение проведения Игры.
3. Прием заявок на участие в Игре.
4. Подведение итогов Игры, награждение победителей.